

A photograph of a desk setup. In the background, there is a computer keyboard and a map of North Africa with 'ALGERIE' visible. On the desk, there are several circular paper filters in various colors (yellow, blue, green) and a red glue stick. The title 'De Filter Fabriek' is overlaid in large white text.

De Filter Fabriek

Doel van deze simulatie

Toepassen wat tot nu toe geleerd is

Testen van eigen verbeter kracht en verbeter aanpak

Aanloop naar de lesstof over afname sturing

Wie hebben we nodig

Productie manager

Transportman

Aftekenaar

Knipper

Voorvouwer

Gaten maker

Inspecteur

Navouwer

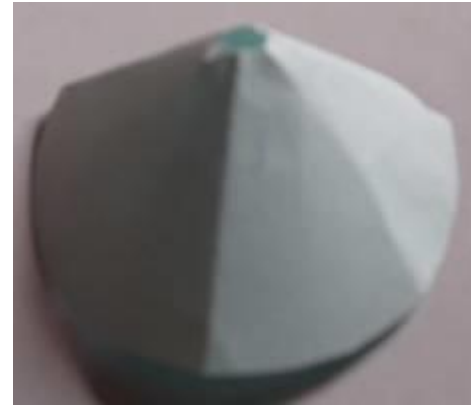
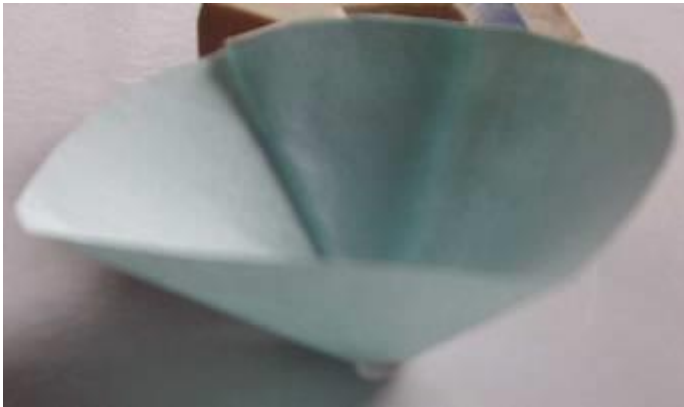
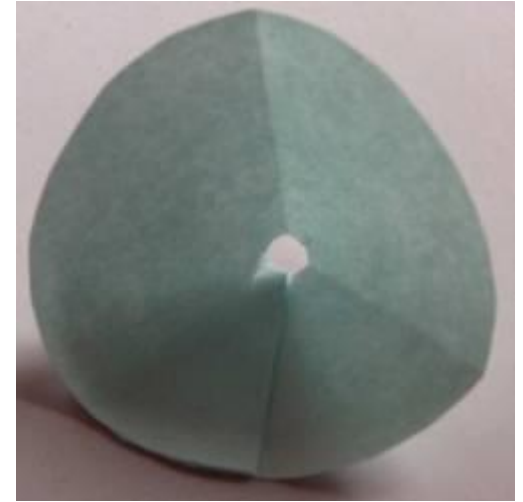
Lijmer

Magazijn man

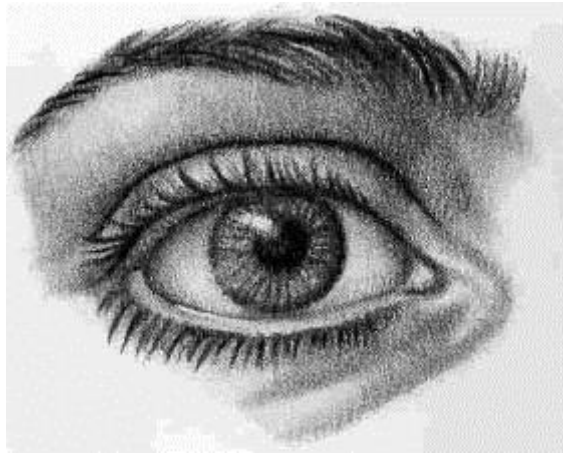
Verkoper van ruw materiaal

In totaal dus 11 mensen. + nog de klant

Wat produceren we



De productie stappen



Let goed op

Nu volgt een stap voor stap instructie over het productie proces.

De regels van de filter fabriek

Minimale bestelgrootte ruw materiaal = 6 vellen van dezelfde kleur

Ruw materiaal wordt na 2 minuten geleverd

Minimale batchgrootte binnen productie = 4 vellen van dezelfde kleur

De start voorraden

Ruwe voorraad = 10 vellen van elke kleur

De voorraad OHW (Onder Handen Werk) = 0

De eindvoorraad

Geel: 8

Roze: 4

Blauw: 4

Wat gaat de klant afnemen?

De klant heeft een “Forecast” gegeven voor 1 maand

Geel: 24 stuks

Roze: 12 stuks

Blauw: 12 stuks

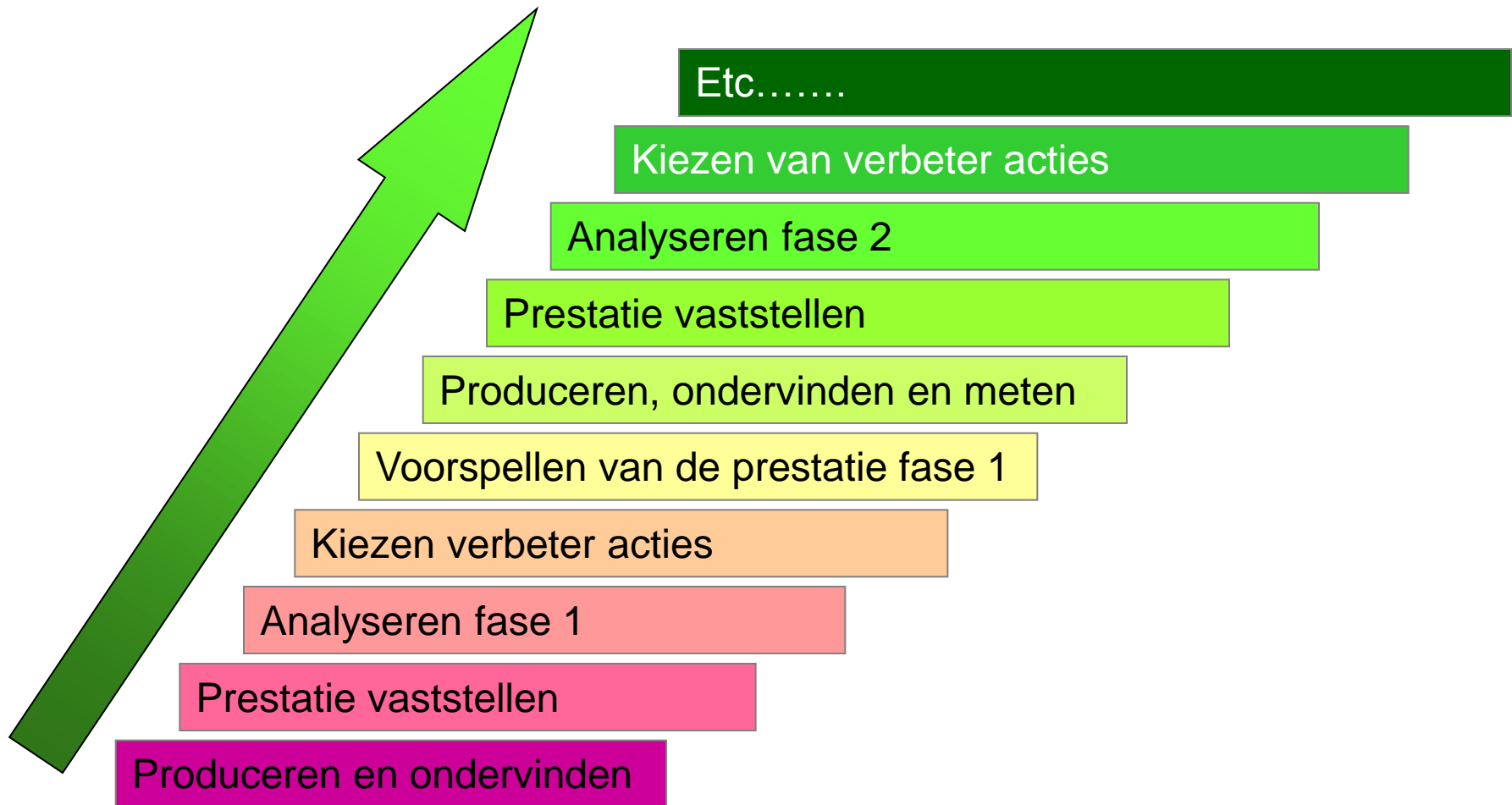
Prestatie meting

SCORE BLAD VAN DE FILTERFABRIEK			wachtwoord = score											
NR	ASPECT	WEEGFACITOR	RONDE 1	X WEEG	RONDE 2	X WEEG	SCORE 3	X WEEG	SCORE 4	X WEEG	SCORE 5	X WEEG	SCORE 6	X WEEG
1	Voorraad ruw materiaal	1	50	50	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
2	Tussen voorraad	2	50	100	10	20	10	20	10	20	10	20	10	20
3	Voorraad eind product	3	20	60	10	30	10	30	10	30	10	30	10	30
4	Aantal orders te laat	20	5	100	3	60	3	60	3	60	0	0	0	0
5	Aantal stuks afkeur	8	7	56	5	40	5	40	5	40	5	40	5	40
6	Aantal mensen	20	11	220	11	220	9	180	9	180	8	160	5	100
7	Aantal verkocht	10	38	380	45	450	45	450	55	550	60	600	55	550
"SCORE" = >>>>>>>				-206		70		110		210		340		350

SCORE GRAFIEK

Aspect	Score
1	-206
2	70
3	110
4	210
5	340
6	350

De volgorde in de aanpak



Voorwaarden aanpak

De aanpak moet gestructureerd verlopen

Technieken die in de opleiding zijn geleerd, moeten worden toegepast

Het toepassen van technieken moet aantoonbaar zijn
>> visualiseer

De keuze voor een oplossing moet met feiten onderbouwd worden

Iedereen moet een rol houden in de simulatie

Dus nadruk op verbeterproces en minder op prestatie

Welke technieken



- Stroomposters
- Waarde toevoegend?
- Balanceren van stappen
- Witwassers
- Analyse afname gedrag (nieuw)
- Visueel management
- I/E matrix
- Analyse van de lay-out

Het eindplaatje

Na een aantal verbeterlagen moeten er minimaal **2** fabrieken draaien

Beide fabrieken zijn in staat om het **zwaarste** afname patroon, **moeiteloos** te halen